

### CREATION D'UN PROGRAMME EXECUTABLE SOUS LABVIEW

<u>Durée</u> : 2 H.

# Plan du T.P.

### A. <u>Objectif du T.P.</u>

- B. <u>Travail demandé</u>
  - B.1. Création d'un nouveau VI
  - B.2. Création du menu
  - B.3. Création du programme
  - B.4. Création de l'exécutable

### A. OBJECTIF DU T.P.

On désire faire une application complète sous LabVIEW.

## **B. TRAVAIL DEMANDÉ**

### B.1. Création d'un programme :

But du programme : créer un programme qui :

- Lit un fichier Excel contenant deux colonnes, la première représente les X et la seconde les Y.
- Enregistre dans un fichier Excel le tableau contenant X dans la première colonne et Y dans la seconde.
- Trace le graphe des X et Y.
- a) Ouvrir le logiciel *LabView*
- b) Créer un projet Vide et enregistrer le sous : TP16.lvproj
- c) Sur le Poste de travail faire un clic droit et ajouter les fichiers : ENREGISTRER.vi et LIRE.VI
- d) Sur le Poste de travail faire un clic droit et nouveau VI vide.
- e) Créer le sous-vi « TRIER » :
  - 1. Sur la face avant créer 4 tableaux de nombre double : « X » ; « Y » ; « X trié » et « Y trié à partir de X »
  - 2. Faire N fois (où N est la taille du tableau des X) assembler la valeur des X à l'indice i à celle des Y à l'indice i.
  - 3. Trier le tableau obtenu
  - 4. Faire N fois (où N est la taille du tableau des X) désassembler la valeur des X et Y à l'indice i.
  - 5. Ranger dans les tableaux « X trié » et « Y trié à partir de X »
  - 6. Créer le sous-vi « TRIER » en créant les connecteurs puis enregistrer le sous-vi sous TRIER.VI
- f) Sur le Poste de travail faire un clic droit et nouveau VI vide.
- g) Enregistrer sous TP16« votre nom ».VI

### B.2. Création du menu





7. Enregistrer sous « menu TP16.rtm ».



#### B.3. Création du programme :

- a) Sur la face avant :
  - 1. Créer deux tableaux de doubles « X » et « Y »
  - 2. Un bouton « fin de programme »
  - 3. Un graphe XY
- b) Sur le diagramme :
  - 1. Créer la boucle TANT QUE « fin de programme » non relâché, le programme est exécuté.
  - 2. Créer la boucle condition qui gère les 4 fonctions du menu (Lire, Enregistrer, Graphe XY et Graphe ordonné XY)
  - 3. Pour la fonction « Lire », on utilisera le sous-vi LIRE .
  - 4. Pour la fonction « Enregistrer », on utilisera le sous-vi ENREGISTRER.
  - 5. Pour la fonction « Graphe XY », assembler les tableaux X et Y puis tracer le graphe
  - 6. Pour la fonction « Graphe ordonné XY», on utilisera le sous-vi TRIER créé en B.1.c.7
  - 7. Enregistrer votre fichier

#### B.4. Création de l'exécutable :

Créer l'exécutable de ce programme que l'on nommera GRAPHE.exe. Pour cela :

- a) Fermer tous les Vis mais pas le projet.
- b) Dans « Spécifications de construction » de l'arbre choisir « Nouveau/Application (EXE) »
- c) Remplir les différents onglets et créer l'exécutable en cliquant sur construire. (pour plus de détails voir la fin du cours 7 sur les fichiers)



